

## PERCHE' SCEGLIERE UNA RACCHETTA DA ASSEMBLARE

Prima di addentrarsi in informazioni tecniche particolareggiate, crediamo sia utile rispondere ad un primo e fondamentale quesito : Perché è consigliabile acquistare una racchetta "da assemblare (telaio + gomme)", quando sul mercato sono disponibili una moltitudine di racchette "complete" ?

Le motivazioni sono principalmente due : una di carattere strutturale ed una di carattere economico. In primis le racchette complete sono state assemblate "alla fonte" in genere diversi mesi prima del momento del Vs. acquisto. La colla utilizzata nel montaggio non è quasi mai specifica per il tennis tavolo, rendendo così quantomeno problematico il disassemblaggio delle gomme, ciò aggravato dal lungo periodo in cui le gomme sono rimaste incollate (come è noto, infatti, le gomme vanno rimosse e reincollate periodicamente per ottenere una prestazione ottimale di gioco). Avrete così acquistato un attrezzo "morto", a causa della mancata rimozione periodica dei rivestimenti, "difficilmente rivitalizzabile", a causa della difficoltà o impossibilità di rimuovere le gomme, ed assolutamente "vecchio", a causa della ossidazione dei rivestimenti che hanno ormai diversi mesi di vita. Proprio per questi motivi, il costo delle suddette racchette, quando abbiano una pretesa di apparire quali attrezzi per il tennis tavolo agonistico (ovvero destinate a chiunque non voglia solo "buttare la pallina al di là della rete") non è assolutamente vantaggioso a livello qualità/prezzo. Allo stesso prezzo di racchette preassemblate da 4 o 5 stelle ( il cui costo supera abbondantemente i 50 euro ) e' possibile acquistare racchette da competizione assemblate manualmente dalla TTPLANET con caratteristiche superiori sia per qualità che per prezzo: a partire da 30 euro si possono acquistare delle racchette assemblate sul momento da noi di qualità superiore a quelle di preassemblate 5 stelle! Proprio per questo motivo nel nostro sito troverete solo racchette preassemblate da 1 a massimo 3 stelle con prezzo non superiore ai 30-35 euro.

## LA SCELTA DEL TELAIO

Il telaio è costituito da più strati di legno di differente provenienza botanica, la cui varia combinazione produrrà le caratteristiche del telaio stesso, determinandone elementi fondamentali quali il peso, la velocità, il controllo, l'elasticità ed il bilanciamento. Alcuni telai presentano anche strati di materiale sintetico, quali carbonio o fibra di vetro, unitamente ai classici strati in legno. In genere tali strati garantiscono un allargamento del centro utile d'impatto del telaio, ovvero dell'area ottimale del piatto in cui la pallina va colpita, aiutando così il giocatore che si trovasse in ritardo sul colpo da effettuare. Va detto altresì che tali fibre tendono ad irrigidire il telaio nel suo complesso, nonché ad aumentarne considerevolmente il prezzo. Per cominciare a decidere circa il telaio ottimale, andranno considerati inizialmente i valori relativi alla velocità ed al controllo, inversamente proporzionali tra loro anche se non sempre correlati direttamente. I telai vengono suddivisi a seconda della loro velocità in **DEF** (telai da difesa), **ALL** (allround, ovvero di media velocità) ed **OFF** (telai d'attacco). Vi sono una moltitudine di valori intermedi a queste categorie, quali **ALL+**, **OFF-**, etc. che garantiscono la più ampia gamma di sfumature di gioco. Nel decidere si dovrà ovviamente tenere conto di quanto la velocità sia importante nel Vs. gioco, rispetto al controllo, senza dimenticare che in genere, se siete alle prime armi, è consigliabile un telaio di tipo allround, che Vi permetta di effettuare un gioco misto, prima di orientarVi su telai più specializzati per l'attacco o la difesa : è infatti facile scegliere un telaio pensando solamente alla sua velocità (telaio d'attacco), dimenticando che sarà molto facile sbagliare proprio a causa di essa, come sceglierlo per il suo incredibile controllo (telaio da difesa), senza tenere conto che sarà poi difficile eseguire colpi molto veloci. A seguire sarà necessario prendere in considerazione i valori relativi all'elasticità : **ELASTICO**= molta sensibilità nel colpo, grande controllo, in genere legni utilizzati in difesa ; **CONTROLLO-ELASTICO**= sensibilità con poche vibrazioni, adatti per strategie allround ; **VELOCE-ELASTICO**= media rigidità, buona velocità, per giocatori d'attacco che necessitano di sicurezza nell'esecuzione dei colpi ; **QUASI RIGIDO** = la velocità prende il sopravvento sul controllo, i più utilizzati dagli attaccanti moderni ; **RIGIDO** = velocità senza compromessi.

In linea generale si ricorda che, maggiore sarà l'elasticità del telaio, maggiore sarà la parabola che la pallina tenderà ad effettuare : ciò ovviamente aumenterà il controllo del gioco nonché l'effettuazione di colpi carichi di effetto (spin) ; il telaio rigido tenderà ad effettuare colpi con minore parabola : ciò aiuterà ad aumentare la velocità del colpo nonché la precisione nello scambio e nella schiacciata (smash).

Altra caratteristica importante è quella del bilanciamento : in genere i telai sono bilanciati verso il centro del piatto, ma, ultimamente, le tecnologie di produzione hanno concepito telai dall'impugnatura cava a vari livelli per spostare il bilanciamento del telaio verso l'alto, aiutando così i colpi in top spin e di velocità in genere.

Le ultime due caratteristiche del telaio riguardano il peso e l'impugnatura dello stesso. Sono entrambe caratteristiche molto personali a seconda del giocatore, sulle quali è difficile fornire consigli utili.

E' infatti vero che, spesso, giocatori appartenenti alla stessa categoria preferiscono telai più leggeri e maneggevoli a telai più pesanti e stabili, o viceversa. Sarà la Vs. esperienza a stabilire quale sia il Vs. peso favorito ; inizialmente si consiglia di indirizzarsi su un peso medio (80-85 gr.). Ciò vale anche per le diverse impugnature, che sono : **FL** = concava, che tiene la mano più bloccata verso l'alto ; **AN** = anatomica, che la tiene più bloccata verso il basso ; **ST** = dritta, maggiore movimento della mano, più utilizzata in difesa ; **CO** = conica, impugnatura classica delle prime racchette da tennis tavolo, che sta progressivamente scomparendo, molto simile alla dritta. Scegliete quella che, almeno idealmente, Vi sembra la più naturale.

## **LA SCELTA DELLE GOMME**

La primissima questione da evidenziare, a costo di apparire scontati, è che raramente si utilizza lo stesso tipo di gomma per il dritto e per il rovescio, essendo colpi che vengono eseguiti diversamente dallo stesso giocatore. Ciò detto, ecco che la gomma ci appare composta da due parti ben distinte assemblate tra loro : la **GOMMAPIUMA** (o "sotto"), la cui durezza e spessore determinano principalmente la velocità e di conseguenza il controllo globale del rivestimento (in misura minore il tipo di spin) - **N.B.** : in alcuni tipi di gioco da difesa, la gommapiuma può essere assente, si avrà quindi la "superficie" del rivestimento incollata direttamente al telaio - e la **SUPERFICIE** (o "sopra"), la cui elasticità e viscosità determinano principalmente il tipo di spin (in misura minore la velocità globale del rivestimento).

In genere la superficie si presenta "liscia" (i puntini sono interni e non visibili) ; un discorso a parte meritano le cosiddette puntinate (i puntini sono visibili), di cui si parlerà in seguito.

Le **GOMMAPIUME** dei vari rivestimenti hanno densità e durezza variabili e si dividono in :

**SOFT**=velocità ridotta, ottimo controllo ;

**MEDIUM** = la maggior parte, buon equilibrio tra velocità e controllo ;

**HARD** = grande velocità, controllo limitato.

Le gommapiume esistono in vari spessori, da 0,5 a 2,5 mm.: minore è lo spessore, maggiore il controllo ; maggiore è lo spessore, maggiore è la velocità.

Le **SUPERFICI LISCE** si dividono in :

**CONTROLLO SEMPLICE** = poca elasticità, ottimo controllo in quanto non risentono molto dell'effetto dell'avversario, consentono comunque ogni tipo di colpo, adatte per i principianti ;

**APPICCILOSE** = i colpi di rotazione, top spin e chop, sono notevolmente facilitati, più difficile eseguire smash, block e top spin veloci ;

**APPICCILOSE-ELASTICHE** = leggermente appiccicose, ottimo spin e buon controllo di palla ;

**OFFENSIVE-ELASTICHE** = la velocità ha il sopravvento sullo spin, per attaccanti veloci che giocano a tavolo ;

**SPIN-ELASTICHE** = le gomme per il moderno top-spinner, per un gioco d'attacco completo ;

**ANTI-SPIN** = gomme lisce molto particolari, elasticità e viscosità ridotte a zero, per un gioco passivo che non risente dello spin avversario, ma che non consente di effettuare un proprio gioco di rotazione. I suddetti valori, sotto forma di sigle, sono disponibili nella tabella generale gomme.

Le **SUPERFICI PUNTINATE** si dividono in :

**PUNTINATE CORTE** = come le anti-spin risentono poco dell'effetto dell'avversario e non consentono colpi di rotazione accentuata. Se assemblate con gommapiuma sono ideali per lo scambio veloce su ogni tipo di palla, se usate senza gommapiuma divengono utili per spezzare il gioco, con molte analogie con le anti-spin ;

**PUNTINATE LUNGHE** = di difficile maneggevolezza, si utilizzano per spezzare il gioco, "disturbando" però l'avversario in modo più incisivo, a causa della flessione dei puntini durante l'impatto con la pallina. Anch'esse possono essere utilizzate senza gommapiuma : in tal caso il disturbo provocato all'avversario ma anche la difficoltà nell'utilizzo aumenteranno in modo considerevole.

Un'ultima considerazione riguarda l'utilizzo della colla fresca : è ormai uso comune per molti giocatori d'attacco la pratica di reincollare la gomma prima di ogni incontro utilizzando colle a bassa tenuta (di norma, ad eccezione di gomme per il gioco da difesa passivo, si consiglia di reincollare ogni 15-20 gg. utilizzando colle ad alta tenuta). Questa pratica consente di migliorare le prestazioni della gomma a livello di spin e di velocità, a danno però del controllo. In questa sede si vuole ricordare come la recente tecnologia sia stata in grado di produrre dei rivestimenti atti a garantire "l'effetto colla fresca" nella gomma ( es: Mendo MP e Optimum MP della STIGA )

### **→ AVETE BISOGNO DI ULTERIORI CONSIGLI o DELUCIDAZIONI ?**

La TTPLANET si fornisce di professionisti del settore che sono pronti a ripondere alle vostre domande e a darvi particolareggiati consigli tecnici. Chiamate quindi senza timore per ogni vostro dubbio ed esigenza.